

Nome personaggio

Nome giocatore



Punti Capacità

PC totali

PC spesi



Stirpe Imperiale



8

FORZA

8

VIGORE

8

AGILITÀ

8

PRECISIONE

8

CULTURA

8

ARGUZIA

8

CARISMA

8

ISTINTO

Arma primaria

Tipologia ·
Materiale ·
Stile ·

Statistica > minimo

◆ FOR ◆ AGI ◆ PRE

Colpo Normale ◆◆ Colpo Ottimo ◆◆

Scudo / Arma secondaria

Tipologia ·
Materiale ·
Stile ·

Statistica > minimo

◆ FOR ◆ AGI ◆ PRE

Dadi Difesa ◆◆ ◆

Armatura

DADI DIFESA

Agilità /2 DD armatura

DD con scudo (solo una reazione)

Via

Punti Quantum

Solo per Oriumanti

Capacità

◆ Elmo

Tipologia ·
Materiale ·
Vigore > minimo

Dadi Difesa

Malus rottura

◆ Corazza

Tipologia ·
Materiale ·
Vigore > minimo

Dadi Difesa

Malus rottura

◆ Bracciali

Tipologia ·
Materiale ·
Vigore > minimo

Dadi Difesa

Malus rottura

◆ Calzari

Tipologia ·
Materiale ·
Vigore > minimo

Dadi Difesa

Malus rottura

Nome personaggio

Patrono

Età

Data di nascita



Città d'origine

Aspetto

Stirpe

Genere

Altezza

Peso

Conoscenza d'Origine

Città/Feudo

Documenti

Linguaggi conosciuti

PATRONO

Valore

Dono del Patrono

Arma trasportata

Tipologia ·

Materiale ·

Stile ·

Statistica

minimo

◆ FOR

◆ AGI

◆ PRE

Colpo Normale

◆◆

Colpo Ottimo

◆◆

Munizioni armi a distanza

Note Storiche

OBIETTIVO

DIFETTO

Zaino

Appunti e conoscenze aggiuntive

MONETE

valuta dell'Impero Novano

Corone imperiali

Denari imperiali

valuta del Regno delle Dune

Monete di zaffiro

Monete di cristallo

valuta del Regno Unico Telide

Trine del regno

Fiori del regno